




## GUIDA AL PROGRAMMA

All'avvio automatico del programma comparirà una finestra, come quella mostrata nella figura di seguito.




In questa finestra potremo compiere 4 scelte :

1. cliccando su quest'icona,  potremo accedere ad un file pdf, riguardante alcuni dati generali relativi al progetto.
2. Selezionando invece questa icona  si accederà alla guida che state attualmente leggendo.
3. La terza icona  invece ci permette di accedere all'area dei "credits", per informazioni sulle persone che hanno contribuito alla realizzazione di questo prodotto multimediale.
4. Infine con il pulsante **ENTRA** avremo la possibilità di accedere alla prima schermata di introduzione al programma.



Nella schermata seguente avremo la possibilità di ascoltare l'audio registrato dai bambini della nostra scuola elementare che ci danno il benvenuto.



Con il pulsante  potremo accedere al programma vero e proprio :

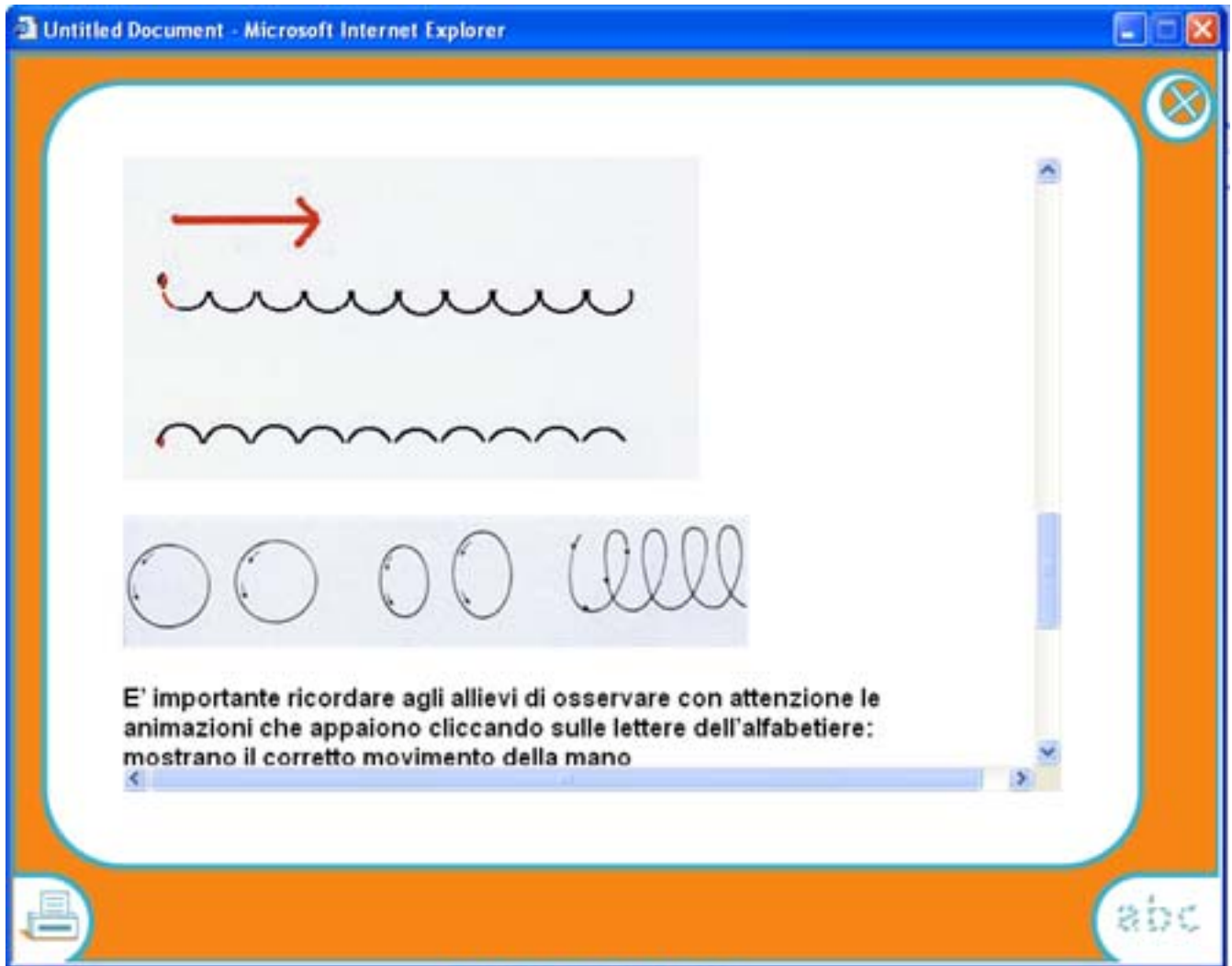


In questa schermata potremo decidere di :

1. scegliere una lettera, cliccandoci sopra, per accedere alla relativa scheda dell'alfabetiere.
2. oppure uscire dal programma cliccando sul pulsante in alto a destra 
3. stampare la schermata che stiamo visualizzando utilizzando il pulsante in basso a sinistra
4. ed infine accedere all'area degli "esercizi di pregrafia" 

## “AREA PREGRAFIA”

Quest’area ci permette di visualizzare una scheda base che riassume alcuni principi generali di pregrafia.



Anche in quest’area avremo la possibilità di tornare indietro all’elenco delle lettere dell’alfabetiere, cliccando sul pulsante in alto a destra, oppure stampare la pagina che stiamo visualizzando, cliccando sul pulsante in basso a sinistra, ed infine accedere alla pagina dove scaricare le schede di esercitazioni di pregrafia da stampare per i bambini, cliccando sul pulsante in basso a destra.



In quest'area selezionando la lettera desiderata scaricheremo una scheda in formato pdf, da visualizzare ed eventualmente stampare.

Cliccando sul pulsante in alto a destra per 2 volte torneremo all'elenco delle lettere per accedere alla singola scheda.

Analizziamone una insieme :



Al caricamento della scheda in automatico verrà riprodotto l'audio dell'oggetto della scheda, per esempio in figura sentirete la parola "dito", sempre che il vostro computer sia predisposto di scheda audio.

La parte interattiva della scheda comprende alcune funzioni essenziali :

- passando con il puntatore del mouse sopra ogni lettera, in automatico verrà riprodotto il sonoro relativo alla corretta fonetica
- se vogliamo riprodurre nuovamente il sonoro della parola della scheda, dovremo cliccare sopra il disegno.
- Inoltre potremo stampare la scheda, cliccando sul pulsante in basso a sinistra con il simbolo della stampante.

Sono presenti all'interno della scheda anche due barre di navigazione per spostarsi tra una scheda e l'altra dell'alfabetiere. Potremo con le frecce spostarci avanti ed indietro, seguendo l'ordine dell'alfabeto. Grazie alle singole lettere avremo invece la possibilità di accedere alla scheda selezionata con un click di mouse.

Come in ogni scheda, il pulsante in alto a destra servirà per concludere la nostra navigazione, non prima di mostrare la finestra di chiusura, in cui i bambini della nostra scuola vi salutano nelle loro lingue madri.

Buona navigazione !!!