

## KAMESHI NE MPUKU (Congo)\*

Tutti i bambini meno due (il gatto e il topo) si dispongono lungo quattro righe parallele distanti un paio di passi una dall'altra. I bambini stanno su queste righe uno accanto all'altro, con le braccia tenute larghe all'altezza delle spalle. Al "Via!" il gatto deve cercare di acchiappare il topo, che scappa tra le file. Quando il conduttore grida "Mpuke ekali!" tutti i giocatori disposti lungo le righe si girano a sinistra, cambiando così direzione alle file (che passano da orizzontali a verticali) e costringendo il gatto e il topo a cambiare anche loro direzione.



Nessuno dei due può infatti attraversare una fila, ma solo correre tra una fila e l'altra. Se il gatto riesce a catturare il topo entro un minuto, vince lui, mentre in caso contrario vince il suo avversario.

\*(" Chi gioca non fa la guerra" - Ed. Elle Di Ci)

